

# Taller de Programación II

Segundo semestre

Semana 2

Docente: Germán Riveros S.

# Contenidos

- Unidad I.
  - Nombre: **Código HTML.**
    - Introducción a HTML.
    - Creación de páginas web con HTML.

# Introducción

- Clase anterior.
  - Etiquetas.
- Alojamiento Web.
  - Firebase.
  - NodeJS.
  - Ejercicio.

# Clase anterior

- <!DOCTYPE html>
- <meta>
- <title>...</title>
- <body>... </body>
- <header>... </header>
- <nav>... </nav>
- <section>... </section>
- <aside>... </aside>
- <footer>... </footer>
- <h1>...</h1>, <h2>, <h3>...
- <ul>... </ul>, <ol>... </ol>, <li>... </li>
- <article>... </article>
- <p>... </p>
- <br>
- <hr>
- <a>
- <img>
- <!-- -->
- Internet – web.
- Sitio web, página web, portal web.

# Alojamiento web

- Alojamiento web:
  - Es un servicio que provee a los usuarios de internet un sistema para poder almacenar información, imágenes, vídeo, o cualquier contenido vía web.

# Alojamiento web

- Firebase

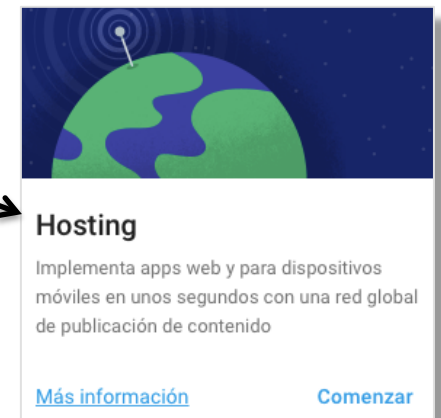
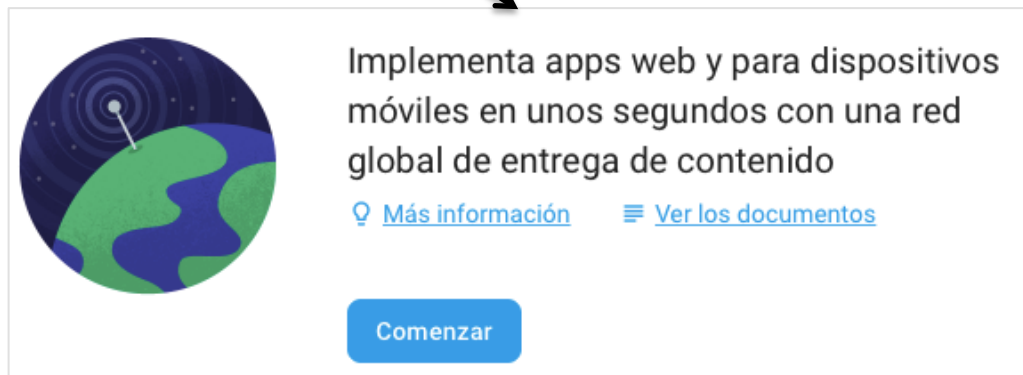
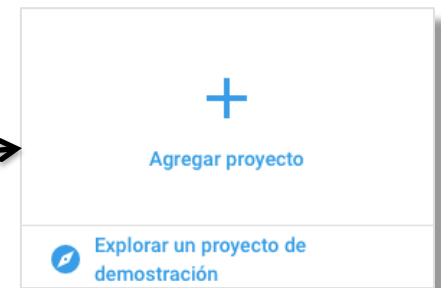
1. Ingrese a Firebase.

- <https://firebase.google.com/?hl=es-419>

2. Cree un proyecto.

3. Seleccione Hosting.

4. Presione en comenzar.



# Alojamiento web

- NodeJS
  - Es un entorno de ejecución para JavaScript orientado a eventos asíncronos.
  - Fue diseñado para construir aplicaciones en red escalables.
  - Enlace:
    - <https://nodejs.org/es/>



# Alojamiento web

- Descargue e instale NodeJS.
- Escriba y ejecute las siguientes instrucciones en el símbolo de sistema (terminal):
  - `npm install -g firebase-tools`
  - `firebase login`
    - Acceda con su cuenta gmail.
    - Cree un directorio para su proyecto.
  - `firebase init`
    - Esta instrucción debe ejecutarse estando en el directorio del proyecto.
  - `firebase deploy`
    - para implementar y subir los cambios realizados en el sitio.

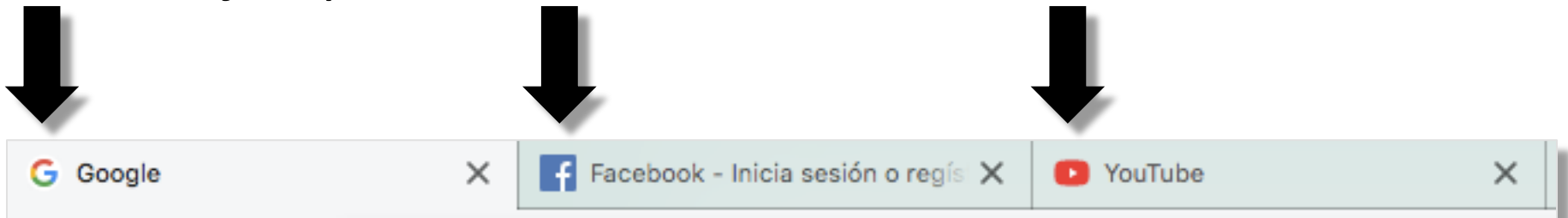


# Ejercicio

- Total 10 puntos.
  1. Seleccione alguno de los siguientes temas:
    - Anime, música, series, cine, fotografía, libros, animales, tutoriales, etc.
  2. Cree un sitio como los siguientes (copie su estructura):
    - <https://users.dcc.uchile.cl/~lmateu/Java/Apuntes/index.htm>
    - <https://users.dcc.uchile.cl/~jbarrios/servlets/index.html>
    - <https://users.dcc.uchile.cl/~mreveco/Javascript.html>
  3. Mínimo cinco páginas.

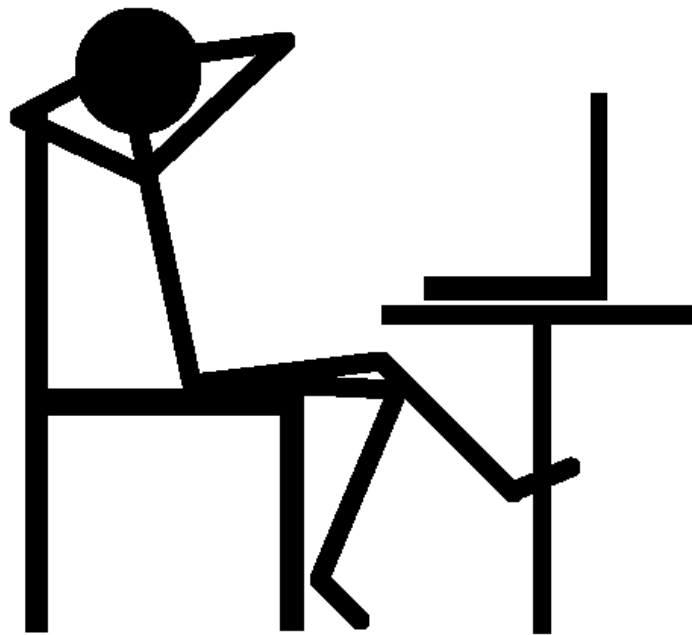
# Ejercicio

4. Utilice imágenes (formato .png).
5. Cambie el color de fondo del sitio.
6. Utilice diferentes tamaños para los textos.
7. Agregue una imagen favicon a su sitio.
  - Esta imagen es la que se visualiza en la pestaña del navegador.
  - Ejemplos...



# Ejercicio

8. Agregue los siguientes componentes a su sitio:
  - Videos de YouTube o Vimeo a su sitio.
  - Widget, como un reloj, reproductor de música, contador de visitas, etc.



Fin. 